

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Приволжский исследовательский медицинский университет"
Министерства здравоохранения Российской Федерации



УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе
Богомолова Е.С.

« 25 » октября 2021 г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине **Информационные технологии в здравоохранении**

направление подготовки **32.04.01 Общественное здравоохранение**

профиль **Управление здравоохранением**

Квалификация выпускника:
Магистр

Форма обучения:
очно-заочная

Нижний Новгород
2021

Фонд оценочных средств по дисциплине «Информационные технологии в здравоохранении» предназначен для контроля знаний по программе магистратуры по направлению подготовки 32.04.01 Общественное здравоохранение на уровне высшего образования. Профиль подготовки «Управление здравоохранением».

1. Паспорт фонда оценочных средств по дисциплине «Информационные технологии в здравоохранении»

Компетенция (код)	Индикаторы достижения компетенций	Виды занятий	Оценочные средства
ПК-1	ИД-1 _{ПК-1.1} Знать терминологию и основные определения изучаемой дисциплины ИД-2 _{ПК-1.2} Уметь решать типовые задачи по программированию на языке Python применительно к научной работе ИД-3 _{ПК-1.3} Владеть навыками подготовки программ на языке Python применительно к научной работе	Практическое занятие; самостоятельная работа	Практическое задание; Доклад; Тесты

Текущий контроль по дисциплине «Информационные технологии в здравоохранении» осуществляется в течение всего срока освоения данной дисциплины. Выбор оценочного средства для проведения текущего контроля на усмотрение преподавателя.

Промежуточная аттестация обучающихся по дисциплине «Информационные технологии в здравоохранении» проводится по итогам обучения и является обязательной.

2. Критерии и шкала оценивания компетенций

Индикаторы компетенции	Критерии оценивания	
	Не зачтено	Зачтено
Полнота знаний	Уровень знаний ниже минимальных требований. Имели место грубые ошибки.	Уровень знаний в объеме, соответствующем программе подготовки. Могут быть допущены несущественные ошибки
Наличие умений	При решении стандартных задач не продемонстрированы основные умения. Имели место грубые ошибки.	Продемонстрированы основные умения. Решены типовые задачи, выполнены все задания. Могут быть допущены несущественные ошибки.
Наличие навыков (владение опытом)	При решении стандартных задач не продемонстрированы базовые навыки. Имели место грубые ошибки.	Продемонстрированы базовые навыки при решении стандартных задач. Могут быть допущены несущественные ошибки.
Мотивация (личностное отношение)	Учебная активность и мотивация слабо выражены, готовность решать поставленные задачи качественно отсутствуют	Проявляется учебная активность и мотивация, демонстрируется готовность выполнять поставленные задачи.

Характеристика сформированности компетенции	Компетенция в полной мере не сформирована. Имеющихся знаний, умений, навыков недостаточно для решения практических (профессиональных) задач. Требуется повторное обучение	Сформированность компетенции соответствует требованиям. Имеющихся знаний, умений, навыков и мотивации в целом достаточно для решения практических (профессиональных) задач.
Уровень сформированности компетенций	Низкий	Средний/высокий

3.1 Примеры оценочных средств для текущего контроля

3.1.1. Задания на дополнение

№ п/п	Компетенции проверяемые данным заданием	Задание на установление дополнения (вопрос – дополните....)	Правильный вариант ответа
1	ПК-1	Python - это _____ язык программирования.	Ответ: интерпретируемый
2	ПК-1	В Python переменные объявляются без явного указания их _____.	Ответ: типа
3	ПК-1	В Python функции определяются с использованием ключевого слова _____.	Ответ: def

3.1.2 Задания с развернутым ответом

№ п/п	Компетенции, проверяемые данным заданием	Вопрос открытого типа	Правильный вариант ответа
1	ПК-1,	Какие типы данных встроены в язык программирования Python?	Символьные строки, целые числа, дробные числа.
2	ПК-1,	Какой оператор в Python связывает имя переменной с объектом?	Одиночный знак «равно» (=)
3	ПК-1,	Что такое конкатенация в Python?	Это склеивание строк
4	ПК-1,	Как возможно разделять логические блоки в названиях объектов в Python?	Размером букв или нижним подчеркиванием. Пробел использовать нельзя.
5	ПК-1,	Как узнать тип объекта в Python?	С помощью оператора type(...).

3.1.3 Задания с выбором одного или нескольких ответов

№ п/п	Компетенции, проверяемые данным заданием	Вопросы и варианты ответов	Правильный вариант ответа
1	ПК-1	1. ВСТРОЕННЫМИ ТИПАМИ ДАННЫХ В PYTHON ЯВЛЯЮТСЯ: 1) символьные строки 2) буквы 3) целые числа 4) рациональные числа	1), 3)
2	ПК-1	2. КАКОЙ ОПЕРАТОР СВЯЗЫВАЕТ ИМЯ ПЕРЕМЕННОЙ С ОБЪЕКТОМ? 1) <- 2) = 3) ==	2)
3	ПК-1	3. ЧТО ТАКОЕ КОНКАТЕНАЦИЯ? 1) Замена строк 2) Сложение строк 3) Склеивание строк	3)

3.2 Оценочные средства для промежуточного контроля

3.2.1 Задания с развернутым ответом

№ п/п	Компетенции, проверяемые данным заданием	Вопрос открытого типа	Правильный вариант ответа
1	ПК-1,	Какие типы данных встроены в язык программирования Python?	Символьные строки, целые числа, дробные числа.
2	ПК-1,	Какой оператор в Python связывает имя переменной с объектом?	Одиночный знак «равно» (=)
3	ПК-1,	Что такое конкатенация в Python?	Это склеивание строк
4	ПК-1,	Как возможно разделять логические блоки в названиях объектов в Python?	Размером букв или нижним подчёркиванием.

			Пробел использовать нельзя.
5	ПК-1,	Как узнать тип объекта в Python?	С помощью оператора <code>type(...)</code> .
6	ПК-1,	Какого типа будет результат вычитания в python целого числа и числа с плавающей запятой?	Число с плавающей запятой (дробное).
7	ПК-1,	С помощью какого оператора можно изменить тип переменной на целочисленный?	С помощью оператора <code>int(...)</code> .
8	ПК-1,	С помощью какого оператора можно изменить тип переменной на число с плавающей запятой?	С помощью оператора <code>float(...)</code> .
9	ПК-1,	Каким будет результат выражения <code>var + '90'</code> , если <code>var = input()</code> , а пользователь введет с клавиатуры <code>10</code> ?	Результат будет 1090.
10	ПК-1,	Как используется строка Main Heading в следующем примере: Main Heading?	В качестве заглушки, чтобы в средствах визуального форматирования было видно, что <u>форматируется</u> .
11	ПК-1,	Если задан массив <code>>>> c = array([[1,2], [2,3], [4,5]])</code> , чему равен срез <code>c[:,1]</code> ?	<code>array([2, 3, 5])</code>
12	ПК-1,	Какой из перечисленных обработчиков <code>mod_python</code> выполняется раньше других? 1) <code>PythonHandler</code> ; 2) <code>PythonPostReadRequestHandler</code> ; 3) <code>PythonFixupHandler</code> .	<code>PythonPostReadRequestHandler</code>
13	ПК-1,	Что будет получено в результате вычисления следующего выражения: <code>(0 < 5 <= 3) and (0 / 0)</code> ?	<code>False</code> (или 0)
14	ПК-1,	Какое из приведенных ниже регулярных выражений некорректно? 1) <code>a+b++</code> ; 2) <code>(?P(ac))</code> ; 3) <code>(a+b+)</code> .	<code>(a+b+)</code>
15	ПК-1,	Что такое регулярное выражение в Python?	Это шаблон, описывающий множество строк
16	ПК-1,	Для чего нужны функции модуля <code>gettext</code> ?	Для обеспечения интернационализации программы.
17	ПК-1,	Как средствами языка Python определить имена формальных аргументов функции <code>func()</code> , если известно, что функция написана на Python?	<code>inspect.getargspec(func)</code>
18	ПК-1,	Какие кодировки исходного текста программы поддерживает интерпретатор Python?	Большинство кодировок, распространенных сегодня.
19	ПК-1,	Какой метод в Python позволяет узнать, имеет ли данное сообщение несколько частей?	<code>get_main_type()</code>
20	ПК-1,	Какая встроенная функция Python лучше всего подходит для цепочечных вычислений?	<code>reduce()</code>
21	ПК-1,	Что такое инкапсуляция в Python?	Это сокрытие информации о внутреннем устройстве объекта, при котором вся работа с объектом ведется

			только через общедоступный интерфейс.
22	ПК-1,	Какие новые имена появятся в текущем модуле после выполнения следующего кода: <code>import sre as re from re import compile?</code>	Только имена <code>re</code> и <code>compile</code> .
23	ПК-1,	Каким образом в модуле <code>poplib</code> представлен сеанс работы с POP3-сервером?	Экземпляр класса <code>POP3</code> .
24	ПК-1,	В каком модуле нужно искать функции, помогающие тестировать программу?	В модуле <code>unittest</code> .
25	ПК-1,	Чему будет равен результат выполнения: <code>urlparse.urlsplit("http://google.com/search?q=Python#1")?</code>	<code>('http', 'google.com', '/search', 'q=Python', '1')</code> .
26	ПК-1,	Для чего применяется метод <code>nextset()</code> объекта курсора?	Для перехода к следующему набору записей результата запроса
27	ПК-1,	Какой метод позволяет узнать, имеет ли данное сообщение несколько частей?	<code>is_multipart()</code> .
28	ПК-1,	Экземпляры какого класса сочетают замок и средство коммуникации между потоками?	<code>Condition</code>
29	ПК-1,	Как перевести <code>unicode</code> -строку <code>u</code> в кодировку <code>koi8-r</code> ?	<code>u.encode('koi8-r')</code>
30	ПК-1,	К какому уровню модели взаимодействия открытых систем относится протокол <code>FTP</code> ?	приложений

3.2. 2 Задания с выбором одного или нескольких ответов

№ п/п	Компетенции, проверяемые данным заданием	Вопросы и варианты ответов	Правильный вариант ответа
1	ПК-1	1. ВСТРОЕННЫМИ ТИПАМИ ДАННЫХ В PYTHON ЯВЛЯЮТСЯ: 1) символьные строки 2) буквы 3) целые числа 4) рациональные числа	1), 3)
2	ПК-1	2. КАКОЙ ОПЕРАТОР СВЯЗЫВАЕТ ИМЯ ПЕРЕМЕННОЙ С ОБЪЕКТОМ? 4) <code><-</code> 5) <code>=</code> 6) <code>==</code>	2)
3	ПК-1	3. ЧТО ТАКОЕ КОНКАТЕНАЦИЯ? 4) Замена строк 5) Сложение строк	3)

		6) Склеивание строк	
4	ПК-1	4. КАКИЕ ИМЕНА ПЕРЕМЕННЫХ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ В PYTHON? 1) var 77 2) var77 3) var^77 4) var_77 5) 77_var	2), 4)
5	ПК-1	5. КАК УЗНАТЬ ТИП ОБЪЕКТА <i>var</i> ? str(var) type(var) input('var')	2)
6	ПК-1	6. КАКОГО ТИПА БУДЕТ РЕЗУЛЬТАТ ВЫЧИТАНИЯ ЦЕЛОГО ЧИСЛА И ЧИСЛА С ПЛАВАЮЩЕЙ ЗАПЯТОЙ? 1) Целое число 2) Число с плавающей запятой (дробное) 3) Символьная строка	2)
7	ПК-1	7. КАК ИЗМЕНИТЬ ТИП ПЕРЕМЕННОЙ НА ЦЕЛОЧИСЛЕННЫЙ? 1) Int(var) 2) str(var) 3) float(var) 4) bool(var)	1)
8	ПК-1	8. КАК ИЗМЕНИТЬ ТИП ПЕРЕМЕННОЙ НА ЧИСЛО С ПЛАВАЮЩЕЙ ЗАПЯТОЙ? 1) Int(var) 2) str(var) 3) float(var) 4) bool(var)	3)
9	ПК-1	9. КАКИМ БУДЕТ РЕЗУЛЬТАТ ВЫРАЖЕНИЯ <i>var</i> + '90', ЕСЛИ <i>var</i> = input(), А ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ВВЕДЕТ С КЛАВИАТУРЫ 10? 1) 100 2) 1090 3) Выдаст ошибку	2)
10	ПК-1	10. КАК ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СТРОКА Main Heading В СЛЕДУЮЩЕМ ПРИМЕРЕ: Main Heading 1) в качестве заглушки, чтобы в средствах визуального форматирования было видно, что форматируется 2) в качестве имени переменной для макроподстановки 3) содержит значение, на которое можно сослаться в другом месте документа	1)
11	ПК-1	11. ДАН МАССИВ >>> c = array([[1,2], [2,3], [4,5]]) ЧЕМУ РАВЕН СРЕЗ c[:,1]: 1) array([1, 2, 4])	3)

		2) array([2, 3]) 3) array([2, 3, 5])	
12	ПК-1	12. КАКОЙ ИЗ ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ ОБРАБОТЧИКОВ mod_python ВЫПОЛНЯЕТСЯ РАНЬШЕ ДРУГИХ: 1) PythonPostReadRequestHandler 2) PythonHandler 3) PythonFixupHandler	1)
13	ПК-1	13. ЧТО БУДЕТ ПОЛУЧЕНО В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЫЧИСЛЕНИЯ СЛЕДУЮЩЕГО ВЫРАЖЕНИЯ: (0 < 5 <= 3) and (0 / 0): 1) True (или 1) 2) False (или 0) 3) синтаксическая ошибка	2)
14	ПК-1	14. КАКОЕ ИЗ ПРИВЕДЕННЫХ НИЖЕ РЕГУЛЯРНЫХ ВЫРАЖЕНИЙ НЕКОРРЕКТНО: 1) a+b++ 2) (?P(ac)) 3) (a+b+)	3)
15	ПК-1	15. ЧТО ТАКОЕ РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ: 1) шаблон, описывающий множество строк 2) синтаксически правильное выражение на языке Python 3) шаблон для поиска файлов в каталоге	1)
16	ПК-1	16. ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ ФУНКЦИИ МОДУЛЯ gettext: 1) для получения текста от пользователя 2) для обеспечения интернационализации программы 3) для чтения строки со стандартного ввода	2)
17	ПК-1	17. КАК СРЕДСТВАМИ САМОГО Python ОПРЕДЕЛИТЬ ИМЕНА ФОРМАЛЬНЫХ АРГУМЕНТОВ ФУНКЦИИ func(), ЕСЛИ ИЗВЕСТНО, ЧТО ФУНКЦИЯ НАПИСАНА НА Python: 1) func. func_globals 2) inspect. getargspec(func) 3) func. func_locals	2)
18	ПК-1	18. КАКИЕ КОДИРОВКИ ИСХОДНОГО ТЕКСТА ПРОГРАММЫ ПОДДЕРЖИВАЕТ ИНТЕРПРЕТАТОР Python: 1) большинство кодировок, распространенных сегодня 2) ASCII, Latin-1, UTF-8 3) ASCII	1)
19	ПК-1	19. КАКОЙ МЕТОД ПОЗВОЛЯЕТ УЗНАТЬ, ИМЕЕТ ЛИ ДАННОЕ СООБЩЕНИЕ НЕСКОЛЬКО ЧАСТЕЙ: 1) items() 2) get_main_type() 3) get_payload()	2)
20	ПК-1	20. КАКАЯ ВСТРОЕННАЯ ФУНКЦИЯ Python ЛУЧШЕ ВСЕГО ПОДХОДИТ ДЛЯ ЦЕПОЧЕЧНЫХ ВЫЧИСЛЕНИЙ: 1) chain()	3)

		2) map() 3) reduce()	
21	ПК-1	21. СОКРЫТИЕ ИНФОРМАЦИИ О ВНУТРЕННЕМ УСТРОЙСТВЕ ОБЪЕКТА, ПРИ КОТОРОМ ВСЯ РАБОТА С ОБЪЕКТОМ ВЕДЕТСЯ ТОЛЬКО ЧЕРЕЗ ОБЩЕДОСТУПНЫЙ ИНТЕРФЕЙС, НАЗЫВАЕТСЯ: 1) абстракцией 2) инкапсуляцией 3) агрегацией	2)
22	ПК-1	22. КАКИЕ НОВЫЕ ИМЕНА ПОЯВЯТСЯ В ТЕКУЩЕМ МОДУЛЕ ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ СЛЕДУЮЩЕГО КОДА: import sre as re from re import compile 1) имена sre, re и compile 2) только имена re и compile 3) только имена sre и compile	2)
23	ПК-1	23. КАКИМ ОБРАЗОМ В МОДУЛЕ poplib ПРЕДСТАВЛЕН СЕАНС РАБОТЫ С POP3-сервером: 1) набор функций 2) экземпляр класса POP3 3) список кортежей	2)
24	ПК-1	24. В КАКОМ МОДУЛЕ НУЖНО ИСКАТЬ ФУНКЦИИ, ПОМОГАЮЩИЕ ТЕСТИРОВАТЬ ПРОГРАММУ: 1) dictutils 2) profile 3) unittest	3)
25	ПК-1	25. ЧЕМУ БУДЕТ РАВЕН РЕЗУЛЬТАТ ВЫПОЛНЕНИЯ: urlparse.urlsplit("http://google.com/search?q=Python#1"): 1) ('http', 'google.com', '/search', '', 'q=Python', '1') 2) ('http://', 'google.com/', 'search?', 'q=Python#', '1') 3) ('http', 'google.com', '/search', 'q=Python', '1')	3)
26	ПК-1	26. ДЛЯ ЧЕГО ПРИМЕНЯЕТСЯ МЕТОД nextset() ОБЪЕКТА-КУРСОРА: 1) для перехода к следующему набору записей результата запроса 2) для перехода к следующей записи результата запроса 3) для получения следующего набора записей результата запроса	1)
27	ПК-1	27. КАКОЙ МЕТОД ПОЗВОЛЯЕТ УЗНАТЬ, ИМЕЕТ ЛИ ДАННОЕ СООБЩЕНИЕ НЕСКОЛЬКО ЧАСТЕЙ: 1) items() 2) get_payload() 3) is_multipart()	3)
28	ПК-1	28. ЭКЗЕМПЛЯРЫ КАКОГО КЛАССА СОЧЕТАЮТ ЗАМОК И СРЕДСТВО КОММУНИКАЦИИ МЕЖДУ ПОТОКАМИ: 1) Event 2) Lock	3)

		3) Condition	
29	ПК-1	29. КАК ПЕРЕВЕСТИ Unicode-строку u В КОДИРОВКУ koi8-r: 1) u.decode('koi8-r') 2) u.encode('koi8-r') 3) string.decode(u, 'koi8-r')	2)
30	ПК-1	30. К КАКОМУ УРОВНЮ МОДЕЛИ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ОТКРЫТЫХ СИСТЕМ ОТНОСИТСЯ ПРОТОКОЛ FTP: 1) приложений 2) представления 3) сетевому	1)

3.2.3 Задания на сопоставление

<i>№ n/n</i>	<i>Компетенции Проверяемые данным заданием</i>	<i>Задание, варианты ответов для сопоставления</i>	<i>Правильный вариант ответа</i>
1	ПК-1	1. Какая конструкция используется для выполнения циклов в Python? 2. Как обозначается ключевое слово, используемое для определения функций в Python? 3. Какое из следующих имен является допустимым для переменной в Python? 4. Какое из следующих имен является недопустимым для переменной в Python? Варианты ответов: 1. def 2. for 3. my_variable 4. 123abc	1. for 2. def 3. my_variable 4. 123abc
2	ПК-1	1. Встроенная функция для определения длины списка 2. Оператор для присваивания значения переменной 3. Возможное значение для булева типа данных 4. Правильный способ объявления строки Варианты ответов: 1. len() 2. True 3. = 4. "hello"	Правильные ответы: 1. len() 2. = 3. True 4. "hello"
3	ПК-1	1. Метод для преобразования строки в нижний регистр 2. Оператор для проверки равенства 3. Специальный символ для обозначения строки в Python	Правильные ответы: 1. lower() 2. == 3. ""

		<p>4. Встроенная функция для вывода на экран</p> <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. lower() 2. "" 3. == 4. print() 	4. print()
4	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Способ объявления функции 2. Оператор для умножения 3. Тип данных для хранения целых чисел 4. Специальный символ для индексации в списке <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. def 2. int 3. [] 4. * 	<p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. def 2. * 3. int 4. []
5	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для выполнения целочисленного деления 2. Встроенная функция для определения максимального значения из последовательности 3. Специальный символ для обозначения возведения в степень 4. Ключевое слово для определения условия в цикле while <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) max() 2) // 3) ** 4) while 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. // 2. max() 3. ** 4. while
6	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки неравенства 2. Встроенная функция для определения минимального значения из последовательности 3. Ключевое слово для определения условия в цикле for 4. Метод для удаления элемента из списка по значению <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. min() 2. != 3. for 4. remove() 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. != 2. min() 3. for 4. remove()
7	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки истинности выражения 2. Встроенная функция для получения ввода от пользователя 3. Специальный символ для обозначения 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. if 2. input() 3. # 4. continue

		<p>комментария в одну строку</p> <p>4. Ключевое слово для остановки выполнения цикла и перехода к следующей итерации</p> <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. input() 2. if 3. # 4. continue 	
8	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки принадлежности элемента множеству 2. Встроенная функция для преобразования строки в список по разделителю 3. Специальный символ для обозначения десятичной дроби 4. Ключевое слово для выхода из цикла <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. break 2. split() 3. * 4. in 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. in 2. split() 3. * 4. break
9	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки истинности выражения 2. Встроенная функция для суммирования всех элементов списка 3. Специальный символ для обозначения комментария в несколько строк 4. Ключевое слово для прекращения работы программы <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. sum() 2. "" 3. if 4. exit() 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. if 2. sum() 3. "" 4. exit()
10	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки истинности всех элементов в последовательности 2. Встроенная функция для нахождения длины строки 3. Специальный символ для обозначения деления с остатком 4. Ключевое слово для определения функции с аргументами по умолчанию <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. all() 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. all() 2. len() 3. % 4. def

		2. len() 3. % 4. def	
11	ПК-1	1. Оператор для проверки принадлежности ключа словарю 2. Встроенная функция для создания пустого списка 3. Специальный символ для обозначения целочисленного деления с округлением вниз 4. Ключевое слово для прекращения выполнения программы и вывода сообщения об ошибке Варианты ответов: 1. in 2. list() 3. // 4. raise	Правильные ответы: 1. in 2. list() 3. // 4. raise
12	ПК-1	1. Оператор для проверки вхождения подстроки в строку 2. Встроенная функция для проверки всех символов строки на принадлежность к числам 3. Специальный символ для обозначения умножения строки на число 4. Ключевое слово для создания множества Варианты ответов: 1. in 2. isdigit() 3. * 4. set	Правильные ответы: 1. in 2. isdigit() 3. * 4. set
13	ПК-1	1. Оператор для проверки истинности выражения 2. Встроенная функция для преобразования объекта в строку 3. Специальный символ для обозначения целочисленного деления с округлением вверх 4. Ключевое слово для определения функции с переменным числом аргументов Варианты ответов: 1. if 2. str() 3. // 4. def	Правильные ответы: 1. if 2. str() 3. // 4. def
14	ПК-1	1. Оператор для проверки наличия ключа в словаре	Правильные ответы: 1. in

		<ol style="list-style-type: none"> 2. Встроенная функция для преобразования строки в число с плавающей точкой 3. Специальный символ для обозначения принадлежности объекта классу 4. Ключевое слово для выполнения итерации по объекту <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. in 2. float() 3. isinstance() 4. for 	<ol style="list-style-type: none"> 2. float() 3. isinstance() 4. for
15	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки истинности хотя бы одного элемента в последовательности 2. Встроенная функция для нахождения максимального значения из нескольких 3. Специальный символ для обозначения возведения в степень с использованием короткой записи 4. Ключевое слово для определения функции, возвращающей результат <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. any() 2. max() 3. ** 4. return 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. any() 2. max() 3. ** 4. return
16	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки истинности любого элемента в последовательности 2. Встроенная функция для нахождения минимального значения из нескольких 3. Специальный символ для обозначения целочисленного деления с отбрасыванием дробной части 4. Ключевое слово для вызова функции без возвращаемого значения <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. any() 2. min() 3. // 4. pass 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. any() 2. min() 3. // 4. pass
17	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки истинности всех элементов в последовательности 2. Встроенная функция для нахождения суммы всех элементов списка 3. Специальный символ для обозначения целочисленного деления с округлением вниз 4. Ключевое слово для вывода сообщения 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. all() 2. sum() 3. // 4. raise

		<p>об ошибке и завершения программы</p> <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. all() 2. sum() 3. // 4. raise 	
18	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки истинности хотя бы одного элемента в последовательности 2. Встроенная функция для нахождения среднего арифметического списка чисел 3. Специальный символ для обозначения целочисленного деления с округлением вверх 4. Ключевое слово для завершения работы функции <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. any() 2. mean() 3. // 4. return 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. any() 2. mean() 3. // 4. return
19	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки истинности всех элементов в последовательности 2. Встроенная функция для нахождения количества вхождений элемента в последовательность 3. Специальный символ для обозначения целочисленного деления с округлением к нулю 4. Ключевое слово для вызова функции и возвращения значения <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. count() 2. yield 3. // 4. all() 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. all() 2. count() 3. // 4. yield
20	ПК-1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оператор для проверки наличия подстроки в строке 2. Встроенная функция для получения списка всех атрибутов и методов объекта 3. Специальный символ для обозначения остатка от деления 4. Ключевое слово для определения блока кода в Python <p>Варианты ответов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. dir() 	<p>Правильные ответы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. in 2. dir() 3. % 4. def

	2. in 3. def 4. %	
--	-------------------------	--

3.2.4 Задания на дополнение

№ п/п	Компетенции проверяемые данным заданием	Задание на установление дополнения (вопрос – дополните....)	Правильный вариант ответа
1	ПК-1	Python - это _____ язык программирования.	Ответ: интерпретируемый
2	ПК-1	В Python переменные объявляются без явного указания их _____.	Ответ: типа
3	ПК-1	В Python функции определяются с использованием ключевого слова _____.	Ответ: def
4	ПК-1	Для создания цикла в Python используется ключевое слово _____.	Ответ: for
5	ПК-1	Команда _____ используется для добавления элемента в конец списка в Python.	Ответ: append
6	ПК-1	Для чтения пользовательского ввода в Python используется функция _____.	Ответ: input
7	ПК-1	В Python, когда функция вызывается, передаваемые значения называются _____ функции.	Ответ: аргументами
8	ПК-1	Метод _____ используется для удаления последнего элемента из списка в Python.	Ответ: pop
9	ПК-1	Для объединения двух строк в Python используется оператор _____.	Ответ: +
10	ПК-1	Функция _____ используется для сортировки списка в Python.	Ответ: sorted
11	ПК-1	В Python, ключевое слово _____ используется для создания нового класса.	Ответ: class
12	ПК-1	Для выполнения операций ввода-вывода в Python используется модуль _____.	Ответ: io
13	ПК-1	В Python оператор _____ используется для проверки на равенство.	Ответ: ==
14	ПК-1	Для удаления элемента по индексу из списка в Python используется ключевое слово _____.	Ответ: del
15	ПК-1	Для определения длины списка в Python используется функция _____.	Ответ: len
16	ПК-1	В Python, при условном операторе "если-иначе", ключевое слово _____ используется для определения условия.	Ответ: if
17	ПК-1	Для преобразования строки в число в Python используется функция _____.	Ответ: int
18	ПК-1	В Python, когда две переменные ссылаются на один и тот же объект, они называются _____.	Ответ: алиасами

19	ПК-1	Метод _____ используется для проверки наличия элемента в списке в Python.	Ответ: count
20	ПК-1	Функция _____ используется для определения типа данных переменной в Python.	Ответ: type